# EP 34 717 (3) EUROPEAN PATENT OFFICE

## **Patent Abstracts of Japan**

**PUBLICATION NUMBER** 

05143106

**PUBLICATION DATE** 

11-06-93

APPLICATION DATE

19-11-91

APPLICATION NUMBER

03329925

APPLICANT: NIKON CORP;

INVENTOR: SAEKI KAZUAKI;

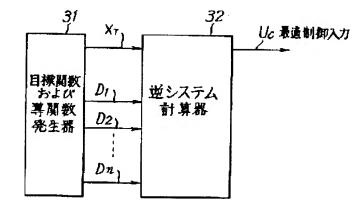
INT.CL.

G05B 13/02 G05D 3/12 H01L 21/027

H01L 21/68

TITLE

STAGE CONTROL DEVICE



ABSTRACT: PURPOSE: To execute highly precise control and to easily and stably attain stage control by means of a reverse system having no differential operation by executing control for setting up a transmission function from an objective function up to a control variable to '1' based upon a previously determined objective function and its derivative.

> CONSTITUTION: A function generating means 31 generates an objective function XT to be an object for the controlled variable of controlled system and the derivatives D<sub>1</sub> to D<sub>4</sub> of the objective function and outputs them to an arithmetic means 32. The means 32 stores the characteristics of the controlled system as a calculation procedure and parameters and calculates a control input Uc for controlling the controlled system based upon the calculating procedure, the parameters and the functions XT, D<sub>1</sub> to D<sub>4</sub>. The parameters stored in the means 32 are updated in accordance with the status of the controlled system. Consequently the internal oscillation of the controlled system (stage) can be controlled, a positioning time can be shortened and positioning precision can be improved.

COPYRIGHT: (C)1993, JPO& Japio

#### (19)日本国特許庁 (JP)

## (12) 公開特許公報(A)

### (11)特許出願公開番号

## 特開平5-143106

(43)公開日 平成5年(1993)6月11日

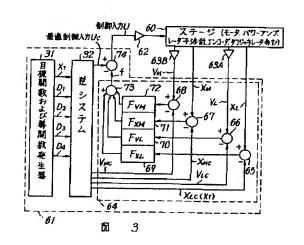
(51) Int.Cl. <sup>6</sup> G 0 5 B 13/02 G 0 5 D 3/12 H 0 1 L 21/02 21/68	識別記号 庁内整理書 B 9131-3H 305 V 9179-3H F 8418-4M	号 FI 技術表示箇所
	7352—4M	H01L 21/30 311 L 審査請求 未請求 請求項の数2(全 12 頁)
(21)出願番号	特顧平3-329925	(71)出願人 000004112 株式会社ニコン
(22) 出願日	平成3年(1991)11月19日	東京都千代田区丸の内3丁目2番3号 (72)発明者 佐伯 和明 東京都品川区西大井1丁目6番3号株式会 社ニコン大井製作所内
		(74)代理人 弁理士 田辺 惠基

### (54) 【発明の名称】 ステージ制御装置

#### (57)【要約】

【目的】逆システムを用いたステージ制御装置を一段と 容易かつ安定化して実現する。

【構成】目標関数から制御量(ステージ位置)までの伝達関数を「1」とするような制御システムを構成することにより、制御量及び目標関数を一致させることができ、高精度なステージ制御を行うことができる。またリアルタイムな微分処理を行う必要のない逆システムを用いることにより、容易かつ安定なステージ制御をすることができる。



1

#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】制御対象の制御量の目標となる目標関数及び当該目標関数の導関数を発生する関数発生手段と、制御対象の特性を計算手順及びパラメータとして保存し、当該計算手順及びパラメータ及び上記目標関数及び上記導関数に基づいて制御対象を制御するための制御入力を算出する演算手段とを具えることを特徴とするステージ制御装置。

【請求項2】上記演算手段に保存されている上記パラメータを、制御対象の状態に応じて更新するようにしたこ 10とを特徴とする請求項1のステージ制御装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【目次】以下の順序で本発明を説明する。

産業上の利用分野

従来の技術 (図6)

発明が解決しようとする課題(図7及び図8)

課題を解決するための手段

作用

#### 実施例

- (1) 実施例の原理(図1及び図2)
- (2) 第1実施例(図3)
- (3) 第2実施例 (図4)
- (4) 第3 実施例 (図5)
- (5) 他の実施例

#### 発明の効果

[0002]

【産業上の利用分野】本発明はステージ制御装置に関し、例えば半導体集積回路を製造する際に用いられる投影解光装置のステージを移動制御するステージ制御装置 30 に適用して好適なものである。

[0003]

【従来の技術】従来、半導体集積回路の製造工程の1つとして、レチクルやフオトマスクの回路パターンを半導体ウエハ上に転写露光するフオトリングラフイ工程がある。このフオトリングラフイ工程に用いられる投影電光装置は、所定の駆動モータによるステツプアンドリピート方式でX、Y方向に2次元移動可能なステージを有し、当該ステージ上に載置されたウエハ上の1つの露光領域(ショツト領域)に対するレチクルの転写電光が終40了すると、次のショツト位置まで当該ステージを移動するようになされている。ステージの2次元的な位置は当該ステージの近傍に配置されたレーザ光波干渉測長器(干渉計)によつて、例えば0.01 (μm) 程度の分解能で常時検出され、ステージの端部には干渉計からのレーザビームを反射する移動鏡が固定されている。

【0004】このように、同一のウエハに対してパターン露光を繰り返し実行することにより、現像及びエツチング処理が施されたウエハ上にはレチクルパターンがマトリツクス上に形成されることになる。

【0005】ここでステージを所定の位置に駆動するステージ制御装置として、逆システムを用いる方法が考えられている。この逆システムは制御対象としてのステージの目標となる位置を定め、当該目標位置に基づいて、ステージを駆動するためのモータへの入力信号(電圧)を生成しようとするものである。

【0006】すなわち図6に示すように、ステージの目標とする位置(軌跡)を目標関数として定め、当該目標関数を1次微分器2において微分して得られるフイードフオワード信号FFと当該目標関数とを加算器3において加算する。この結果得られる制御信号U(モータの駆動電圧)を位置迫従制御装置4(ステージを含む)に入力することにより、目標とする制御量(位置)を得ようとするものである。

[0007]

【発明が解決しようとする課題】ところが、この種の逆システムにおいては制御量を目標関数に一致させることによつて正確な駆動軌跡を得ることができるが、図6の方法においては必ずしも一致するとは限らず、ステージのを精度良く移動制御するにつき、不十分であつた。

【0008】この問題点を解決するための1つの方法として、図7に示すように逆システム6及び制御対象?でなる伝達系において伝達関数が1となるような構成を用いるようにすれば、制御量を目標関数に一致させることができると考えられる。

【0009】ところが一般に制御対象(ステージ)は入力信号に対して遅れて動作する遅れ系であることにより、この場合には逆システム6において微分操作が必要となり、一般に図8に示すような構成が考えられる。

【0010】すなわちこの逆システム6は目標位置 $X_L$ を所定の関数として入力すると、当該目標位置 $X_L$ を微分器11において1回微分してステージ速度 $V_L$ を得、さらにこれを続く微分器12において微分することによりステージ加速度 $A_L$ を得る。このステージ加速度 $A_L$ は続く乗算器13に入力されてステージ重量 $J_L$ と乗算された後、加算器15に入力される。また微分器11から出力されたステージ速度 $V_L$ は乗算器14においてステージ粘性抵抗 $C_S$ と乗算され、この結果が加算器15に入力される。ここでステージ粘性抵抗 $C_S$ とは、ステージを駆動する際の粘性摩擦によつて発生する抵抗を表す。

【0011】かくして乗算器13及び14からの出力は 加算器15において加算されることにより、モータ及び 駆動対象の反作用力Taを得、これを続く乗算器16及 び加算器25に入力する。乗算器16は、ステージ対モ 一夕間のばね剛性Kaの逆数を加算器15の出力に乗算 し、その結果を続く加算器17に送出する。加算器17 は目標位置を表す関数Xa及び乗算器16の出力を加算 することによつてモータの回転位置Xaを得、これを続 50く微分器18に入力する。微分器18は入力されたモー

タの回転位置X<sub>m</sub> を1回微分することによりモータの回 転速度Vx を得、これを続く微分器19に入力する。微 分器19は人力されたモータの回転速度Vx を微分する ことによりモータの回転加速度Au を得、これを乗算器 21に入力する。乗算器21はモータの回転加速度A<sub>N</sub> にモータのイナーシヤ Ju を乗算した後、当該乗算結果 を続く加算回路24に入力する。

【0012】また微分器18から出力されたモータの回 転速度Vx は乗算器22においてモータの粘性抵抗Cx と乗算され、この結果が加算器24に入力される。従つ 10 て加算器24は乗算器21及び22からの出力を加算す ることによりモータのイナーシヤを駆動するために必要 なトルク(前向きトルク)T, を得、これを続く加算器 25に入力する。加算器25は前向きトルクT: 及び加 算器 15 から出力される反作用力 T: をそれぞれ加算し た後、この結果を続く乗算器26に入力する。乗算器2 6 はモータの電機子抵抗Ru をモータのトルク定数Kr で除した結果に加算器25の出力を乗算し、この結果を 続く加算器27に入力する。

【0013】また微分器18から出力されるモータの回 20 得ることができる。 転速度Vx は乗算器23においてモータの逆起電圧定数 Kェ と乗算され、この結果が加算器27に入力される。 従つて加算器27においては、乗算器26及び23の出 力をそれぞれ加算することにより、モータの最適制御入 力 (駆動電圧) Uc を得る。

【0014】以上のような構成の逆システムを用いるこ とにより、遅れ系に対応した制御をすることができると 考えられるが、この場合、ステージを移動制御するごと に微分操作をリアルタイムで実行する必要があるため計 算方法が複雑になると共に、リアルタイムで入力される 30 目標関数(Xi)によつては、これを微分した結果が発 散して不連続になり、ステージ制御が不能となることが ある。

【0015】本発明は以上の点を考慮してなされたもの で、容易かつ安定してステージ制御をし得る逆システム を用いたステージ制御装置を提案しようとするものであ\*

 $X_T = a (1, 2 t^5 - 3 t^4 + 2 t^3)$ によつて表される5次曲線を用いる。

【0021】この5次曲線(1)の1次~4次導関数D※

 $D_1 = 6 a (t^4 - 2 t^3 + t^2)$ 

【数3】

 $D_z = 12a (2t^3 - 3t^2 + t)$ 

【数4】

【数5】

 $D_3 = 12a (6t^2 - 6t + 1)$ 

 $D_4 = 12a (12t-6)$ 

\* 3.

[0016]

【課題を解決するための手段】かかる課題を解決するた め第1の発明においては、制御対象60の制御量の目標 となる目標関数Xr 及び当該目標関数の導関数D1、D 2 、 D<sub>2</sub> 、 D<sub>4</sub> を発生する関数発生手段31と、制御対 象60の特性を計算手順及びパラメータ (Ji、Cs、 ……) として保存し、当該計算手順及びパラメータ及び 日標関数X7 及び導関数D1 、D2 、D3 、 D4 に基づ いて制御対象60を制御するための制御入力Uc を算出 する演算手段32とを備えるようにする。また第2の発 明においては、演算手段32に保存されているパラメー 夕(Jι、Cs、……)を、制御対象60の状態に応じ て更新するようにする。

[0017]

【作用】目標関数Xt から制御量までの伝達関数を1と するような制御をすることにより、高精度な制御を行う ことができる。また微分操作のない逆システム32を構 成したことにより、容易かつ安定に最適制御入力じ。を

[0018]

【実施例】以下図面について、本発明の一実施例を詳述 する。

#### 【0019】 (1) 実施例の原理

図1は本発明による逆システムの全体構成を示し、ステ ージの目標位置Xiを表す目標関数Xr 及び当該目標関 数Xr の高次導関数D1 、D2 、……Da を発生する目 標関数及び導関数発生器31と、当該目標関数 X:及び 当該目標関数X፣ の高次導関数D1 、D2 、……D。か らモータの最適制御入力 (駆動電圧) Uc を算出する逆 システム計算器32によつて構成される。

【0020】この実施例の場合、導関数として4次導関 数D4まで必要となることにより、目標関数Xr として は、次式

【数1】

【数2】

..... (1) ※: ~D4は、それぞれ次式

..... (2)

..... (3)

..... (4)

······ (5)

となり、逆システム計算器32は予め定められた上記 50 (1)式~(5)式を用いて逆システム計算を実行す

-49-

```
(4)
```

特願平5-143106

5 る。 \* V』及びステージ加速度A』は、それぞれ次式 【0022】すなわちステージ位置X1、ステージ速度\* ..... (6)  $X_L = X_T$ 【数7】  $V_L = D_I$ ..... (7) 【数8】 ..... (8)  $A_L = D_s$ となる。また、モータ及び駆動対象となるステージ間の ※【数9】 反作用トルクは、次式  $T_R = J_L \cdot A_L + C_S \cdot V_L$ ..... (9) であり、当該(9)式に(7)式及び(8)式を代入す ★【数10】  $T_{R} = J_{L} \cdot D_{2} + C_{S} \cdot D_{1}$ ..... (10) を得る。一方、モータの回転位置Xx は、次式 【数11】  $X_{R} = (1/K_c) T_{R} + X_{L}$ ..... (11) であるから、当該(11)式に(6)式及び(8)式を代 20☆【数12】 入し、整理すると、次式  $X_{H} = (J_{L} / K_{C}) D_{2} + (C_{S} / K_{C}) D_{1} + X_{T}$ ..... (12) 【0023】ところで、モータの回転速度V』は、次式 ◆  $V_{H} = d(X_{H})/dt$ ..... (13) であるから、(12) 式より、次式 【数14】  $V_{H} = (J_{L} / K_{C}) D_{S} + (C_{S} / K_{C}) D_{2} + D_{1}$ ..... (14) を得る。また、モータのイナーシヤを加速するために必 \*【数15】 要な前向きトルクT」は、次式  $T_F = J_M (d (V_M) / dt) + C_M \cdot V_M$ ..... (15) であるから、当該 (15) 式に (14) 式を代入すると、次 ※ 【数 1 6】 式  $T_F = J_H (J_L / K_C) D_4 + (C_S / K_C) D_3 + D_2)$ 

 $+C_{M}$  ((J<sub>1</sub> /K<sub>c</sub>) D<sub>3</sub> (C<sub>5</sub> /K<sub>c</sub>) D<sub>2</sub> +D<sub>1</sub>)

★力 (駆動電圧) U: (計算値) は、次式 【0024】一方、モータを駆動するための最適制御入★40 【数17】

 $U_c = (R_H / K_T) (T_F + T_R) + K_E \cdot V_H$ ..... (17) であるから、当該 (17) 式に (10) 式、 (14) 式及び 【数18】

(15) 式を代入し、これにより次式

となる。

 $U_c = (R_M / K_T)(J_M ((J_T / K_C)D_4 + (C_S / K_C)D_3 + D_2)$ 

 $+ C_{M} ((J_{1} / K_{c}) D_{3} + (C_{s} / K_{c}) D_{2} + D_{1})$ 

 $+ J_L \cdot D_z + C_s \cdot D_1 + K_E \cdot ((J_L / K_C) \cdot D_3)$ 

 $+ (C_5 / K_c) \cdot D_z + D_1)$ 

..... (18)

を得る。

【0025】このように、全ての計算はステージの物理 定数と、目標関数X1 及びその連続(安定)した導関数 を用いて実行されることにより、常に安定した計算結果 (Uc) を得ることができる。

【0026】ここで図2は以上の計算を実行する逆シス テム計算器32の構成を示し、乗算器35は1次導関数 Di によつて表されるステージの速度Vi にステージの 粘性抵抗Cs を乗算し、その結果を続く加算回路37に 入力する。また乗算器36は2次導関数D2によつて表 されるステージの加速度AL にステージ重量JL を乗算 し、その結果を加算器37に入力する。加算器37は乗 算器35及び36の出力をそれぞれ加算することにより モータ及びステージ間の反作用トルクTm を得、これを 乗算器38及び加算器54に入力する。

【0027】乗算器38は反作用トルクT』にステージ 対モータ間のばね剛性Kc の逆数を乗算し、その結果を 続く加算器39に入力する。加算器39は乗算器38の 出力及び目標関数X<sub>t</sub> (ステージの目標位置) を加算す ることによりモータの回転位置Xx を得る。

【0028】また乗算器40は2次導関数D2 によつて 30  $\epsilon$  を用いて制御対象 (ステージ) を駆動する。 表されるステージの加速度ALにステージの粘性抵抗C 』を乗算し、その結果を続く乗算器43に入力する。乗 算器43は乗算器40の出力にステージ対モー夕間のば ね剛性Kc の逆数を乗算し、その結果を続く加算器44 に入力する。また乗算器41は3次導関数D3にステー ジ重量 J に を乗算し、その結果を続く乗算器 42 に入力 する。乗算器42は乗算器41の出力にステージ対モー 夕間のばね剛性Kc の逆数を乗算し、その結果を続く加 算器44に入力する。加算器44は乗算器42及び44 からの出力と、1次導関数D: を加算することによりモ 40 ータの回転速度Vx を得、これを乗算器45及び57に それぞれ入力する。乗算器45はモータ速度 V』にモー タの粘性抵抗Cx を乗算し、その結果を加算器53に入 力する。

【0029】また乗算器47は3次導関数D3 にステー ジの粘性抵抗C:を乗算し、その結果を続く乗算器49 に入力する。乗算器49は乗算器47の出力にステージ 対モータ間のばね剛性Kc の逆数を乗算し、その結果を 統く加算器51に入力する。また乗算器46は4次導関 10 算器48に入力する。乗算器48は乗算器46の出力に ステージ対モー夕間のばね剛性Kc の逆数を乗算し、そ の結果を続く加算器51に入力する。加算器51は乗算 器48及び49からの出力と、2次導関数D2を加算 し、その結果を続く乗算器52に入力する。

【0030】乗算器52は加算器51の出力にモータの イナーシヤJx を乗算し、その結果を続く加算器53に 入力する。加算器53は乗算器52及び45の出力をそ れぞれ加算することにより、モータのイナーシャを駆動 するために必要な前向きトルクTrを得、これを続く加 20 算器54に入力する。加算器54は当該前向きトルクT ・及び加算器37から出力される反作用トルクT。を加 算し、その結果を続く乗算器55に入力する。乗算器5 5は加算器54の出力に、モータの電機子抵抗R』をモ ータのトルク定数Kr で除した結果を乗算し、その結果 を加算器56に入力する。加算器56は乗算器55及び 57の出力をそれぞれ加算することにより計算結果とし ての最適制御入力Uc (モータに与えるべき駆動電圧) を得る。

【0031】このようにして算出された最適制御入力U

【0032】(2)第1実施例

図3は木発明によるステージ制御装置の第1実施例を示 し、逆システム32は目標関数及び導関数発生器31か ら出力される目標関数Xr 及びその導関数D1 ~D4 に 基づいてステージ駆動用モータの最適制御入力Ucを算 出し、これを加算器74に入力する。

【0033】加算器74は状態フイードバツク追従制御 装置64から出力されるフイードパツク量f及び最適制 御入力Uc の差分を算出することによつて駆動すべきス テージの実際の状態に応じたモータの制御入力Uを得、 これを続くデイジタルアナログ変換器62を介してアナ ログ変換し、ステージ60に入力する。ステージ60は 制御入力Uによつてモータが駆動され、所定の位置に移 動制御される。

【0034】ここでステージの状態はレーザ干渉計によ つてその位置X<sub>1</sub>及び移動速度V<sub>1</sub>が常時検出され、さ らにモータの状態は当該モータに設けられたエンコーダ によつてその回転位置X<sub>m</sub>、タコジエネレータによつて その回転速度Vuが検出される。

数 $D_4$  にステージ重量 $J_1$  を乗算し、その結果を続く乗 50 【0035】この検出結果のうち、ディジタル出力であ

9

る $X_1$ 、 $X_N$ 、は直接出力され、またアナログ出力である $V_1$ 、 $V_N$  はそれぞれアナログデイジタル変換器 6.3 A、6.3 Bによつてデイジタル変換され、加算器 6.5、6.6、6.7、6.8 に入力される。

【0036】加算器65は検出された実際のステージ位 置Xi と逆システム32において算出されたステージ位 置Xic(ここではXiそのもの)との差分を求め、その 結果を続く乗算器69に入力しフィードパツク定数Fil を乗算する。また加算器66は検出された実際のステー ジ速度V」と逆システム32において算出されたステー 10 ジ速度 Vic との差分を求め、その結果を続く乗算器 70 に入力しフイードバツク定数Fviを乗算する。また加算 器 6 7 は検出された実際のモータ回転位置 X 』と逆シス テム32において算出されたモータ回転位置Xutとの差 分を求め、その結果を続く乗算器71に入力しフィード パツク定数 Fra を乗算する。また加算器 68は検出され た実際のモータ回転速度V<sub>m</sub> と逆システム32において 算出されたモータ回転速度Vucとの差分を求め、その結 果を続く乗算器72に入力しフイードパツク定数Frxを 乗算する。

【0037】乗算器69、70、71、72の出力は加算器73において加算されることにより、フイードパツク量fを得る。さらに加算器74においてフイードパツク量fと逆システム32から出力された最適制御入力U。との差分を求め、実際のステージ状態に応じたモータの制御入力Uを得る。

【0038】ここで目標関数及び導関数発生器31、逆システム32、状態ワイードパツク追従制御装置64はデイジタル計算機61として構成される。

【0039】以上の構成において、等間隔に時刻 $t_0$ 、 $t_1$ 、 $t_2$ 、 $t_3$ 、…… $t_n$ 、 $t_n$  が経過する場合の時刻 $t_n$ のステージ制御動作を説明する。

【0040】目標関数及び導関数発生器31は時刻t』において予め与えられている上述の(1)式 $\sim$ (4)式から当該時刻t』の目標関数 $X_7$ 及び導関数 $D_1$ 、 $D_2$ 、 $D_3$ 、 $D_4$ を算出し、これを用いて図2に示す計算を実行することにより、最適制御人力 $U_c$ を求める。

【0041】一方時刻 t。におけるステージ位置 $X_L$ 、ステージ速度 $V_L$ 、モータ回転位置 $X_L$ 、、モータ回転速度 $V_L$ の実測値に基づいてフイードパツク量 f が求められる。このフイードパツク量 f 及び最適制御入力 $U_C$  によって制御入力Uが得られ、これに応じて当該時刻 t。におけるステージ制御を実行する。このような動作を時刻 t。から位置決めが終了する時刻 t。まで順次実行することにより、一連のステージ制御動作を完結する。

【0042】 このようなステージ制御動作においては、 目標関数 $X_r$  及び導関数 $D_1 \sim D_4$  が予め定められてい ることにより、各時刻においてその都度目標関数を設定 する必要がなく、さらにその都度微分を行う必要もな い。従つて計算の複雑化を回避し得ると共に微分をする 50

10 ことにより発生する不安定状態を未然に回避することが できる

【0043】従つて以上の構成によれば、リアルタイムで微分を行う必要のない逆システム32を用いたことにより、制御量及び目標関数X:を一致させたステージ制御を安定して行うことができる。

#### 【0044】(3)第2実施例

図3との対応部分に同一符号を付して示す図4は本発明によるステージ制御装置の第2実施例を示し、ステージ 60から検出されるステージ位置X<sub>1</sub>、ステージ速度V<sub>1</sub>、ステージ加速度A<sub>2</sub>(加速度計の出力をアナログデイジタル変換器63Cを介して出力される)、モータ回転位置X<sub>1</sub>をパラメータ調節器80に入力する。

【0045】パラメータ調節器80においては、モータ 回転位置Xx 及びステージ位置Xx を減算器81に入力 してその差分を求め、その結果を続く乗算器82に入力 する。乗算器82は減算器81の出力にステージ対モー 夕間のばね剛性Kc を乗算し、その結果を続く減算器8 1に入力する。またステージ速度V₁ は乗算器83にお 20 いてステージの粘性抵抗 C: と乗算され、その結果が減 算器84に入力される。従つて乗算器82及び83から の出力はそれぞれ減算器84において減算され、その結 果得られるステージの駆動力F: は続く割算器85に入 力される。割算器85はステージの駆動力Fi をステー ジの加速度ALで割算することによりステージ重量JL を得る。この値は実際のステージの状態を検出した結 果得られた値であり、これを逆システム32に入力し て、それまで保存していたステージ重量」」の値を新た に求められた値」、「に置き換え、以後当該ステージ重 量」」、「を逆システム計算(図2)に用いる。

【0046】以上の構成において、ステージ重量が変化するとパラメータ調節器80において新たなステージ重量J」が算出され、逆システム32のステージ重量が新たに更新される。従つて逆システム32において最適制御入力U。を算出するにつき、常に実際のステージ重量に基づいた計算が行われることにより、実際のステージ状態に応じた最適制御人力U。を得ることができる。

【0047】従つて以上の構成によれば、ステージ重量が変化する場合においても精度良くステージを駆動制御することができる。

【0048】また逆システム32に保存されているステージ重量を更新するだけで、当該逆システム32の再設計ができることにより、種々のステージ制御系の開発を一段と容易化することができる。

#### 【0049】(4)第3実施例

図3との対応部分に同一符号を付して示す図5は本発明によるステージ制御装置の第3実施例を示し、ステージ60から検出されるステージ位置X1、ステージ速度V1、ステージ加速度A1、モータ回転位置Xnをパラメータ調節器80に入力する。

【0050】パラメータ調節器80においては、モータ 回転位置Xi 及びステージ位置Xi を減算器91に入力 してその差分を求め、その結果を続く乗算器92に入力 する。乗算器92は減算器91の出力にステージ対モー 夕間のばね剛性Kc を乗算し、その結果を続く減算器9 3に入力する。またステージ加速度AL は乗算器94に おいてステージ重量」」と乗算され、その結果が減算器 93に入力される。従つて乗算器92及び94からの出 力はそれぞれ減算器93において減算され、その結果得 れる。割算器95はステージの駆動力F1をステージ速 度Viで割算することによりステージの粘性抵抗C。 を得る。この値は実際のステージの状態を検出した結果 得られた値であり、これを逆システム32に入力してそ れまで保存していたステージの粘性抵抗Cs を新たに求 められた値Cs ´に置き換え、以後当該ステージの粘性 抵抗Cs を逆システム計算(図2)に用いる。

【0051】以上の構成において、ステージの粘性抵抗 が変化するとパラメータ調節器90において新たなステ ージの粘性抵抗C。 が算出され、逆システム32のス 20 テージの粘性抵抗C:が新たに更新される。従つて逆シ ステム32において最適制御入力Uc を算出するにつ き、常に実際のステージの粘性抵抗に基づいた計算が行 われることにより、実際のステージ状態に応じた最適制 御入力Uc を得ることができる。

【0052】従つて以上の構成によれば、ステージの粘 性抵抗が変化する場合においても精度良くステージを駆 動制御することができる。

【0053】また逆システム32に保存されているステ ージの粘性抵抗を更新するだけで、当該逆システム32 30 の再設計ができることにより、種々のステージ制御系の 開発を一段と容易化することができる。

【0054】 (5) 他の実施例

なお上述の実施例においては、目標関数X1 として (1) 式に示す関数を用いた場合について述べたが、本 発明はこれに限らず、要は逆システム以上の次数を持ち かつ高次導関数が安定な関数であれば良い。

【0055】また上述の実施例においては、パラメータ 調節器として実際のステージ重量を求める場合及び実際 のステージ粘性抵抗を求める場合について述べたが、本 40 発明はこれに限らず、逆システム32内に保存されてい る他の種々のパラメータの実際の値を求めるようにして も良い。

【0056】また上述の実施例においては、本発明をス テージ位置を制御する場合について述べたが、本発明は これに限らず、制御量及び目標関数を一致させることが

12 できることによりステージの軌道制御においても本発明 を適用することができる。

【0057】また上述の実施例においては、本発明を半 導体露光装置のステージ制御装置に適用した場合につい て述べたが、本発明はこれに限らず、他の種々のステー ジを制御する際に広く適用することができる。

[0058]

【発明の効果】上述のように本発明によれば、制御量 (ステージ位置) 及び日標関数を一致させることができ られるステージの駆動力F」は続く割算器9.5に入力さ 10 ることにより、ステージ内部の振動を抑えた制御をする ことができる。従つて位置決め時間を短縮し得ると共に 位置決め精度を向上し得る。また微分操作をすることな く逆システムを実現できることにより、計算を簡単かつ 安定化することができる。かくするにつき一段と容易か つ安定した制御を高精度で行うことができるステージ制 御装置を実現できる。

#### 【図面の簡単な説明】

【図1】本発明によるステージ制御装置に用いられる逆 システムを示すプロツク図である。

【図2】本発明による逆システムの構成を示すプロック 図である。

【図3】第1実施例によるステージ制御装置の全体構成 を示すプロツク図である。

【図4】第2実施例によるステージ制御装置の全体構成 を示すプロツク図である。

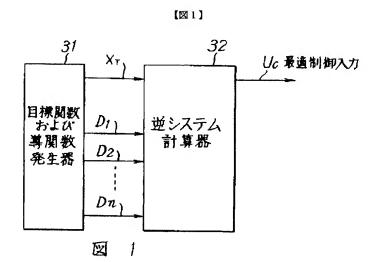
【図5】第3実施例によるステージ制御装置の全体構成 を示すプロツク図である。

【図6】従来のステージ制御装置を示すプロツク図であ

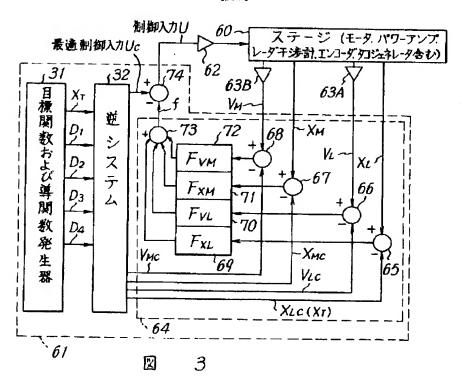
【図7】逆システムを用いた制御装置の概略を示すプロ ツク図である。

【図8】逆システムの構成を示すプロツク図である。 【符号の説明】

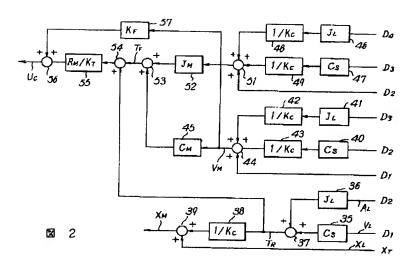
Xt ……目標関数、D1 、D2 、D3 、D4 ……導関 数、X1 ……ステージ位置、V1 ……ステージ速度、A ι ……ステージ加速度、X<sub>1</sub> ……モータ回転位置、V<sub>1</sub> ……モータ回転速度、J<sub>L</sub> ……ステージ重量、C<sub>S</sub> …… ステージの粘性抵抗、Kc ……ステージ対モー夕間のば ね剛性、Jx ……モータのイナーシヤ、Cx ……モータ の粘性抵抗、Ke ……逆起電圧定数、Rx ……モータの 電機子抵抗、Kr ……モータのトルク定数、Uc……計 算による最適制御入力、U……制御入力、 (ステージ系 パラメータ $X_7$ 、 $D_1$ 、 $D_2$ 、 $D_3$ 、 $D_4$ 、 $X_1$ 、 Vi 、Ai 、Ji 、Cs は、全て直線運動を回転運動に 変換後の値を用いている。)。



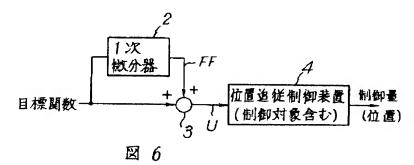
[図3]



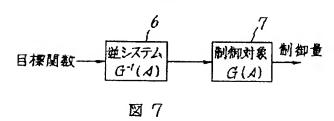
[图2]



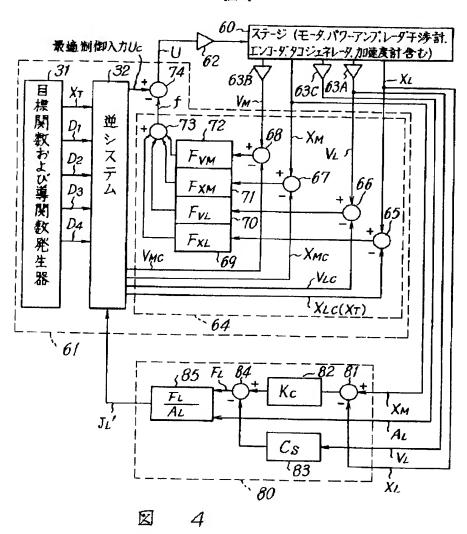
## [図6]



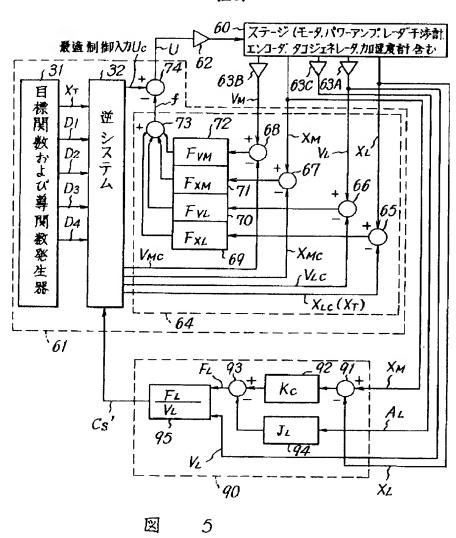
## 【図7]



[図4]



【図5】



[図8]

